



**SPETT.LE
IC G. PALOMBINI
DI ROMA (RM)**

Legnano (MI), 06/06/2024

OGGETTO: Proposta Economica per corsi di formazione ex DM 66

Titoli corsi:

CORSO DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE in particolare SU REALTA' AUMENTATA, VIRTUALE E INTELLIGENZA ARTIFICIALE CON CENNI SULLA ROBOTICA EDUCATIVA (articolati su livello base / intermedio avanzato)

I corsi saranno svolti online ad eccezione del primo modulo della prima edizione e dell'ultimo modulo della seconda edizione che saranno in presenza

Titoli laboratori:

Laboratori in presenza sugli argomenti trattati

N.B. I contenuti dei corsi verranno personalizzati in base alla realtà dell'istituto, utilizzando in primis l'aula immersiva e gli altri ambienti di apprendimento

CORSI*	N. ORE CORSO	PREZZO CORSO CAD	CODICE MEPA CORSO
CORSO DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE - 11 ORE	11	1.342,00	FORM11-MS
*NOTE GENERALI CORSI FORMATIVI			
- Prezzi esenti IVA ex art. 10 comma 1.20 del D.P.R. 633/72.			

MR SOFTWARE S.R.L.

Via Alberto da Giussano, 19 – 20025 Legnano (MI)

Partita IVA e Cod. Fiscale: 08844980964

Email: info@mrsw.it – PEC: mrssoftwaresrl@b2bpec.it

LABORATORI*	N. ORE CORSO	PREZZO CORSO CAD	CODICE MEPA CORSO
CORSO DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE - 16 ORE	16	€ 1.952,00	FORM16-MS
*NOTE GENERALI CORSI FORMATIVI			
- Prezzi esenti IVA ex art. 10 comma 1.20 del D.P.R. 633/72.			

RIEPILOGO COSTI

N. EDIZIONI	PREZZO CORSI TOT
2 CORSI	€ 2.684,00
3 LABORATORI	€ 5.856,00
TOTALE	€ 8.540,00

Per qualsiasi informazione scrivere a alessio.procopio@mrdigital.it

NB: I CV di riferimento per quanto riguarda, i corsi acquistati, saranno poi inviati, in caso di stipula.

MR SOFTWARE SRL

MR SOFTWARE S.R.L.

Via Alberto da Giussano, 19 – 20025 Legnano (MI)
Partita IVA e Cod. Fiscale: 08844980964
Email: info@mrsw.it – PEC: mrssoftwaresrl@b2bpec.it



PROGRAMMA FORMAZIONE IC PALOMBINI ROMA

TITOLI CORSI:

CORSO DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE in particolare SU REALTA' AUMENTATA, VIRTUALE E INTELLIGENZA ARTIFICIALE CON CENNI SULLA ROBOTICA EDUCATIVA (n. 2 edizioni articolate su livello base / intermedio)

a) Fondamenti dell'Intelligenza Artificiale per Insegnanti

L'intelligenza artificiale (IA) sta trasformando il mondo dell'istruzione. Questo corso è progettato per docenti di ogni ordine e grado, offrendo una panoramica approfondita dei fondamenti dell'IA e delle sue applicazioni nell'ambito educativo.

MODULO 1 Introduzione all'Intelligenza Artificiale (IA) Questo modulo offre una base comprensibile e accessibile a tutti sui principi fondamentali dell'IA, permettendo ai partecipanti di acquisire una comprensione di base anche senza esperienza tecnica.

MODULO 2 Applicazioni Pratiche dell'IA in Educazione L'IA può essere un potente strumento nella didattica. Questo modulo esplora come l'IA può essere integrata in modo pratico nel processo di insegnamento e apprendimento, offrendo idee e strumenti concreti per sfruttare al meglio questa tecnologia.

MODULO 3 Strumenti e Risorse per l'Insegnamento dell'IA Fornisce una panoramica dei principali strumenti e risorse disponibili per facilitare l'insegnamento e l'apprendimento dell'IA, consentendo ai docenti di accedere a una serie di risorse utili per implementare l'IA nelle loro lezioni in modo efficace e coinvolgente.

b) Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva

Il modulo sulla Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva si propone di sfruttare le tecnologie VR, AR e immersive per creare simulazioni realistiche e coinvolgenti all'interno dell'ambiente di apprendimento.

Gli insegnanti avranno l'opportunità di esplorare e utilizzare queste tecnologie innovative per migliorare l'esperienza di apprendimento degli studenti, creando simulazioni coinvolgenti e interattive.

DURATA 11 ore

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

I corsi saranno svolti online ad eccezione del primo modulo della prima edizione e dell'ultimo modulo della seconda edizione che saranno in presenza

NUMERO PARTECIPANTI Minimo 15 partecipanti per edizione.

DESTINATARI Docenti di ogni ordine e grado.

MR SOFTWARE S.R.L.

Via Alberto da Giussano, 19 – 20025 Legnano (MI)

Partita IVA e Cod. Fiscale: 08844980964

Email: info@mrsw.it – PEC: mrsoftware@b2pec.it



CONOSCENZE IN USCITA

Coinvolgimento delle Aree DigCompEdu, principalmente:

- Area 2: Risorse digitali.
- Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

N.B. I contenuti dei corsi verranno personalizzati in base alla realtà dell'istituto, utilizzando in primis l'aula immersiva e gli altri ambienti di apprendimento

TITOLI LABORATORI:

CODING E ROBOTICA PER LA SCUOLA PRIMARIA

a) Introduzione all'utilizzo di LEGO® Education Spike™ Essential in classe

I set LEGO® Education rappresentano soluzioni didattiche inclusive, scalabili e adattabili per tutti gli ordini e gradi di istruzione. Lo Spike Essential è la soluzione perfetta per sviluppare negli studenti della scuola primaria un interesse profondo e conoscenze STEM attraverso l'entusiasmante mondo del coding.

Questo laboratorio offre una panoramica dettagliata e pratica sull'impiego efficace dello LEGO® Education Spike Essential in classe, fornendo ai docenti gli strumenti e le competenze necessarie per creare un ambiente di apprendimento coinvolgente e stimolante.

b) Introduzione all'utilizzo del kit Photon Robotica e Coding in classe

Il robot educativo Photon rappresenta uno strumento potente e coinvolgente per esplorare il vasto mondo delle competenze STEAM, adattando le attività al livello di istruzione della scuola primaria o secondaria. Questo corso offre agli insegnanti la possibilità di avvicinare in modo stimolante gli studenti al coding e alla robotica, utilizzando il kit educativo Photon.

DESTINATARI

Insegnanti della scuola primaria.

DURATA

16 ore, suddivise in 8 sessioni da 2 ore

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

In presenza

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 5 partecipanti per edizione.

COSA SERVE

Ogni gruppo di 3 partecipanti avrà accesso a 1 kit Spike Essential + 1 Photon + 1 dispositivo.

MR SOFTWARE S.R.L.

Via Alberto da Giussano, 19 – 20025 Legnano (MI)

Partita IVA e Cod. Fiscale: 08844980964

Email: info@mrsw.it – PEC: mrsoftware@b2pec.it



CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non sono necessarie conoscenze pregresse specifiche.

CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del laboratorio, i partecipanti saranno in grado di padroneggiare le funzionalità di LEGO® Education e Photon per creare e gestire lezioni coinvolgenti su questi argomenti. Saranno in grado di guidare gli studenti attraverso attività di coding e robotica in modo stimolante e adatto alla loro fascia d'età.

CODING E ROBOTICA PER LA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

a) Introduzione all'utilizzo di LEGO® Education Spike™ Prime in classe

I set LEGO® Education rappresentano soluzioni didattiche inclusive, scalabili e adattabili per tutti gli ordini e gradi di istruzione. LEGO® Education Spike Prime si configura come la soluzione educativa ideale per sviluppare e potenziare l'interesse e le competenze STEM degli studenti della scuola secondaria di I grado attraverso l'entusiasmante mondo del coding.

Questo laboratorio fornisce un'ampia panoramica pratica sull'utilizzo efficace di LEGO® Education Spike Prime in classe, dotando i docenti delle competenze necessarie per creare un ambiente di apprendimento coinvolgente e arricchente per gli studenti della scuola secondaria di I grado.

b) Introduzione all'utilizzo del kit Photon Robotica e Coding in classe

Il robot educativo Photon rappresenta uno strumento potente e coinvolgente per esplorare il vasto mondo delle competenze STEAM, adattando le attività al livello di istruzione della scuola primaria o secondaria. Questo corso offre agli insegnanti la possibilità di avvicinare in modo stimolante gli studenti al coding e alla robotica, utilizzando il kit educativo Photon.

DESTINATARI

Insegnanti della scuola secondaria di I grado.

DURATA

16 ore, suddivise in 8 sessioni da 2 ore

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

In presenza

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 5 partecipanti per edizione.

COSA SERVE

Ogni gruppo di 3 partecipanti avrà accesso a 1 kit Spike Prime + 1 Photon + 1 dispositivo.

CONOSCENZE PREGRESSE RICHIESTE

Non sono necessarie conoscenze pregresse specifiche.

MR SOFTWARE S.R.L.

Via Alberto da Giussano, 19 – 20025 Legnano (MI)

Partita IVA e Cod. Fiscale: 08844980964

Email: info@mrsw.it – PEC: mrsoftware@b2pec.it



CONOSCENZE IN USCITA

Al termine del laboratorio, i partecipanti saranno in grado di padroneggiare le funzionalità di LEGO® Education e Photon per creare e gestire lezioni coinvolgenti su questi argomenti. Saranno in grado di guidare gli studenti attraverso attività di coding e robotica in modo stimolante e adatto alla loro fascia d'età.

REALTÀ VIRTUALE, AUMENTATA E IMMERSIVA

Il laboratorio sulla Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva si propone di sfruttare le tecnologie VR, AR e introduce l'applicazione della realtà virtuale e aumentata per offrire esperienze orientative coinvolgenti e immersive.

I partecipanti impareranno a creare ambienti simulati che permettono agli studenti di esplorare diverse opzioni di carriera e percorsi formativi.

DURATA

16 ore, suddivise in 8 sessioni da 2 ore

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL CORSO

In presenza

NUMERO PARTECIPANTI

Minimo 5 partecipanti per edizione.

CONOSCENZE IN USCITA

Coinvolgimento delle Aree DigCompEdu, principalmente:

- Area 2: Risorse digitali.
- Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento.
- Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti.
- Area 6: Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti.

Il corso sulla Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva offre agli insegnanti l'opportunità di esplorare e utilizzare queste tecnologie innovative per migliorare l'esperienza di apprendimento degli studenti, creando simulazioni coinvolgenti e interattive.

N.B. I contenuti dei corsi verranno personalizzati in base alla realtà dell'istituto, utilizzando in primis l'aula immersiva e gli altri ambienti di apprendimento

MR SOFTWARE S.R.L.

Via Alberto da Giussano, 19 – 20025 Legnano (MI)

Partita IVA e Cod. Fiscale: 08844980964

Email: info@mrsw.it – PEC: mrsoftware@b2pec.it